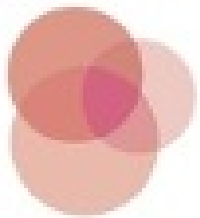



L'arrêt cardiaque en salle d'opération



C H U | U V C
B R U G M A N N





L'arrêt cardiaque

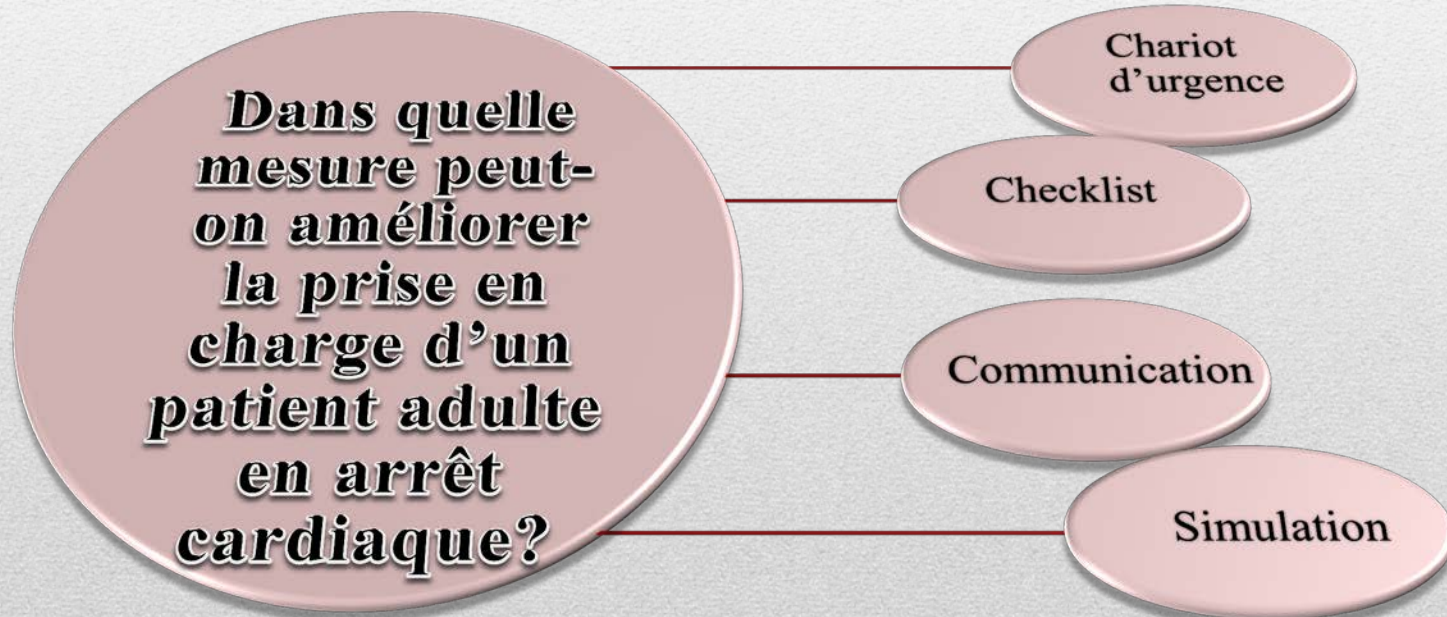
- L'arrêt cardiaque, appelé généralement arrêt cardiovasculaire, est la cessation d'une activité cardiaque habituellement normale donc efficace, arrêt spontané, aboutissant à une interruption de la perfusion des organes vitaux du corps.
- *European Society of Anesthesiology*: «L'incidence de l'arrêt cardiaque peropératoire dans les pays développés est de 0.2-1.1 cas pour 10 000 adultes anesthésiés.»
- Les équipes médicales et paramédicales peu confrontées à ces situations de crise se sentent souvent en difficulté.



Problèmes détectés

- Le non fonctionnement du bouton ARCA
 - Le matériel/drogues absentes en salle
 - Absence d'un chariot d'urgences et défibrillateur dans le quartier opératoire
 - Problème d'organisation dans la prise en charge entre les infirmiers et les anesthésistes. (Communication)
 - Les soignants ne sont-ils pas assez confrontés à ce genre de situations (Simulation)
-

La question se pose





Le Chariot d'urgence

- C'est un chariot contenant tout le matériel nécessaire à la bonne prise en charge d'une urgence vitale
- Un chariot contenant le matériel, les médicaments et les fluides nécessaires à la réanimation, doit être disponible dans tous les services ou unités. Ces chariots sont «exclusivement dédiés à la prise en charge des urgences vitales, ils sont accessibles 24h/24h. Leur localisation est signalisée et connue de tous.»
- Un défibrillateur devrait toujours être disponible et accessible dans le cas d'un arrêt cardiaque



Checklist

- Créé en 2008 l’OMS crée un outil dont l’objectif est de faire baisser le nombre de décès dans les services de chirurgie du monde entier
 - «la mise en place de cette checklist a été associé à une réduction concomitante des taux de mortalité et de complications chez les patients d’au moins 16 ans qui ont subi une chirurgie non cardiaque.»
- Un outil de travail dans d’autres domaines
 - (Aéronautique/domaine nucléaire - augmente considérablement la performance pendant des évènements rares et imprévisibles)




Pourquoi pas une checklist pour une situation critique?

Checklist

- Exemple d'implémentation d'une checklist pour un arrêt cardiaque

Projet checklist

CONDUITE A TENIR EN CAS D'URGENCE

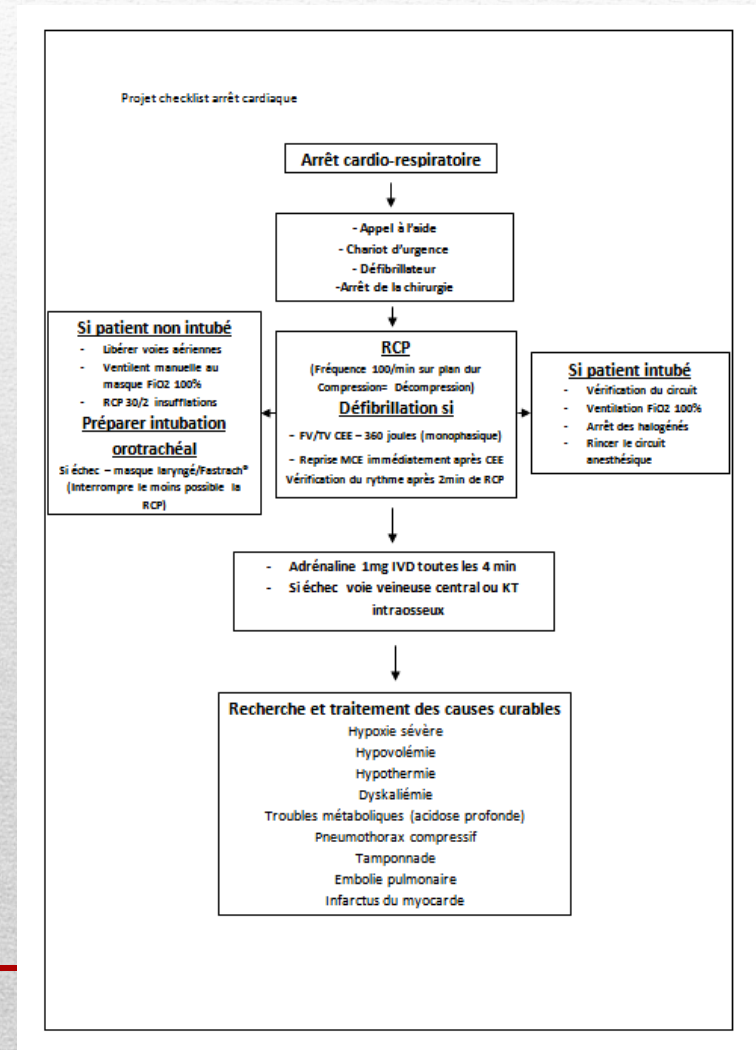


Préciser le type d'urgence

Appuyer sur le bouton REA

Choisir le TEAM LEADER

Choisir qui reste en salle



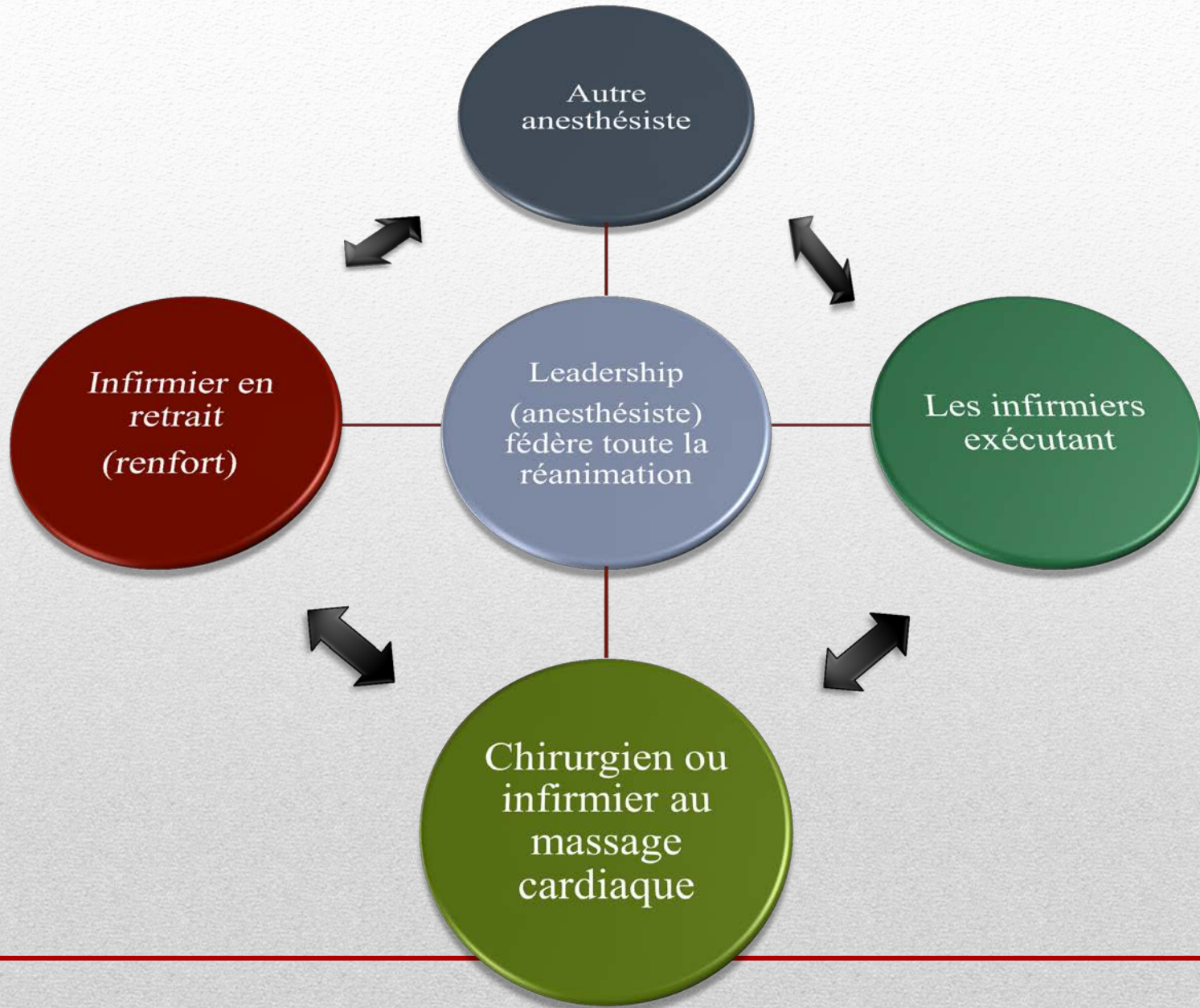


Communication

- Facteur **CLÉ** dans une urgence vitale :
 - coordination de l'équipe
 - Influence le bon déroulement
 - Importance capitale
 - ↑ Nombre de personne → ↑ confusion et désorganisation
-



- Homogénéité / Hétérogénéité du groupe
 - **Homogénéité**: Même but et valeurs éthiques et morales
 - **Hétérogénéité**: Facteur de richesses, dynamise le groupe, multiples qualifications de chacun.
 - Notion de Leadership → **MOTEUR** de la réanimation
 - Crée une unité: **CHEF D'ORCHESTRE**
 - Instaure la confiance et l'efficacité
 - Doit rester en retrait
-





Simulation

« méthode pédagogique active qui correspond à l'utilisation d'un matériel, de la réalité virtuelle ou d'un patient « dit standardisé » pour reproduire des situations ou des environnements de soins pour enseigner des procédures diagnostiques et thérapeutiques et permettre de répéter des processus, des situations cliniques ou des prises de décision. »

- Facteurs humains (stress, fatigue, tensions hiérarchiques, malentendus etc...) impliqués dans 65 à 80% des événements catastrophiques .
- Capacités techniques (connaissances, pause de voie d'abord etc...)
- Capacités non techniques (faire face à tous ces facteurs humains)
- La simulation est développée dans l'aéronautique.



- Situation rare peu rencontrée par les équipes
- Facteurs humains présents et non écartables
- Moyens d'encadrements pour limiter les facteurs humains : le chariot d'urgence, la check-list , bonne communication, leadership
- Simulation = moyen efficace d'entraînement mais limité
- Travail de tous les jours...

Conclusion
